

Chapitre 7: Traitement d'images

I- Qu'est-ce qu'une image ? 27ANJ7

Une photo est associée à tableau à 2 dimensions (image en niveau noir et blanc) ou 3 dimensions (image en couleurs avec une composante pour le rouge, le vert et le bleu) dont les valeurs positives sont souvent converties sur 8 bits : *uint8*.

Les valeurs rencontrées sont donc comprises entre 0 (noir) et 255 (intensité maximale). La manipulation des tableaux nécessite une réflexion afin d'éviter les problèmes d'overflow suivant car les valeurs sont 256 périodiques.

-256	-1	0	1...	255	256	511		
0			255	0				255	0			255		

II- Listes et tableaux numpy 6KBQEM

a) Comparaisons

Un tableau **numpy** ne suit pas les mêmes règles de calcul qu'une liste :

	Liste	Tableau numpy
Création	<pre>#creation d'une liste L1=[0,1,2,3] #creation d'un tableau en liste L2=T1.tolist()#</pre>	<pre>import numpy as np #creation d'un tableau d'une ligne (équivalent à un vecteur 1D) T1=np.array([0,1,2,3]) #Conversion d'une liste en tableau : T2=np.array(L1) On peut utiliser un 2° argument optionnel pour fixer ou convertir le type de données (par défaut <code>int64</code>) T1=np.array(T1, dtype = "uint8") #creation manuelle d'un tableau 2D : T3=np.array([[0,1,2,3], [4,5,6,7]])</pre>
Effet d'une multiplication	<pre>L3=2*L1 #L3 est une concaténation de L1 avec L1</pre>	<pre>T4=2*T1 #Chaque élément de T1 est multiplié par 2 (on parle de vectorisation)</pre>

b) Opérations « de bases » sur les tableaux numpy

Lignes de commandes	Interpréteur
<pre>"""deux fonctions intéressantes pour créer des tableaux 1D en ligne""" T5=np.linspace(0,4,5) #(départ,fin incluse, nbre de points) T6=np.arange(0,5,1) #(départ,fin exclue, incrément)</pre>	<pre>[0. 1. 2. 3. 4.] [0 1 2 3 4]</pre>
<pre>"""initialisation : création d'un tableau de zéros""" T7=np.zeros((2,3)) #((nbre de lignes, nbre de colonnes))</pre>	<pre>[[0. 0. 0.] [0. 0. 0.]]</pre>
<pre>"""somme de tous les éléments d'un tableau""" s=np.sum(T1)</pre>	6
<pre>"""obtenir les dimensions d'un tableau""" lignes,colonnes=np.shape((T7)) #renvoie un tuple (nbre lignes, nbre colonnes) lignes= np.shape((T7)) [0]</pre>	<pre>(2, 3) 2</pre>

```
"""accès à une valeur ou création d'un sous tableau"""
T8=np.array([[0,1,2,3],[4,5,6,7],[8,9,10,11]])
print(T8[1])#renvoie la ligne d'index 1 (2° ligne)
print(T8[-1])#renvoie la dernière ligne
print(T8[1,2])#renvoie le motif en 2e ligne et 3e colonne
print(T8[1,:])#renvoie la ligne d'index 1
print(T8[1,-1])#renvoie la ligne d'index 1 sans le
dernier élément
print(T8[:,1])#renvoi tout le colonne d'index 1
print(T8[1:3,1:3])#[index le ligne:index de la dernière
ligne exclue,index le colonne:index de la dernière colonne
exclue]
print(T8[-1::-1,-1::-1])#début,fin, pas =-1 pour fixer le
sens inverse

print(T8[[True,False,False],:])#que le ligne
```

c) Obtenir le négatif d'une photo avec une liste et avec un tableau

```
from PIL import Image
import numpy as np
import time
im=Image.open("tours.JPG")#ouverture du tableau
tab=np.array(im,dtype="uint8")#conversion
l,c,p=np.shape(tab)#dimension l : lignes, colonnes, p=1 ou 3
```

liste	Tableau
<pre>liste=tab.tolist()#conversion du tableau en liste t0=time.time()#initialisation de la mesure du temps for i in range(l): for j in range(c): for k in range(p): liste[i][j][k]=255- liste[i][j][k]#calcul du négatif print(time.time()-t0)#temps d'exécution tab_new=np.array(liste,dtype="uint8") photo_new=Image.fromarray(tab_new) photo_new.show()</pre>	<pre>tab_new=np.copy(tab) t0=time.time() tab_new=255-tab print(time.time()-t0) photo_new=Image.fromarray(tab_new) photo_new.show()</pre>

La vectorisation des tableaux numpy permet un gain de temps non négligeable dans la manipulation de photos

Commenté [AM4]: Autrement appelé découpage ou slicing

Commenté [AM5]: On pourra noter une différence dans les notations des tranches :
 Liste[sélections lignes][sélection de la 1^e sélection]
 Tab[sélections lignes][sélection de la 1^e sélection]
 ou Tab[index_lignes][index_colonne]
 Exemple :
 L=[[0,1,2,3],
 [4,5,6,7]]
 tab=np.array(L)
 print(tab[:,-1])#[4 5 6 7]
 print(tab[:,1])#[3 7]

Commenté [AM1]: Exemples de dépassement :
 255 + 1 = 0
 0 - 1 = 255

Commenté [AM2]: Les séquences ou structures de données rencontrées depuis le 1^e semestre sont :
 -Les chaînes et les tuples (qui sont immuables : les valeurs stockées dans ces séquences ne peuvent être modifiées par affectation après création- pour les chaînes une modification par la méthode `replace` est possible mais conduit à la création d'une nouvelle chaîne avec une autre adresse mémoire)
 -Les listes (muables, on dit aussi variables)

Commenté [AM3]: Valeur max de 2⁶³-1 soit 10¹⁹