

chapitre1_eleve

August 26, 2026

1 Chapitre 1 : Parcours des listes (cb4c-6948113)

1.1 I- Le vocabulaire

2

3

3.1 II- Présentation des listes (code quizinière: AZE7KQ)

3.1.1 a) initialisation ou création d'une liste vide

```
[2]: # Initialisation d'une liste vide  
  
#
```

3.1.2 b)Création d'une liste par extension (avec des éléments souhaités)

Une liste L se présente ainsi :

$$L = [elt_1, elt_2, elt_3, \dots, elt_n]$$

```
[3]: #  
  
#
```

Liste	elt_1	elt_2	$\dots$	elt_{n-1}	elt_n
Indice positif	0	1	$\dots$	$n-2$	$n-1$
Indice négatif	$-\text{len}(L)$	$-\text{len}(L)+1$	$\dots$	-2	-1

3.1.3 c)Obtenir un élément d'une liste

```
[4]: #
```

```
#
```

3.1.4 d) Obtenir une sous liste L1 (une tranche) à partir de L

4

5

Quelques raccourcis à connaître : - Par défaut p=1 si on écrit L[d:f] ce qui revient à sélectionner toutes les valeurs de l'indice d à f exclu - L[d:] revient à sélectionner les valeurs de l'indice d jusqu'à la fin incluse - L[:f] revient à sélectionner toutes les valeurs de l'indice 0 inclus à l'indice f exclu

[5] :

```
#
```

```
#
```

5.0.1 e) Modifier un ou des éléments d'une liste

6

7

[6] :

```
#
```

```
#
```

[7] : *#inversion de la liste*

```
#
```

7.0.1 f) Quelques opérations sur les listes

8

9

[8]: #

#

9.1 III- Parcours des listes à l'aide de boucles (code quizzinière : MZQ4Q8)

On distingue deux types de boucles :

9.1.1 a) La boucle non conditionnelle “for”:

- Itération sur les valeurs d'une liste :

10

[9]: *#Exemple 1:*

#

[10]: *#Exemple 2 :*

#

- Itération sur les indices d'une liste :#

11

[11]: *#Exemple 1*

[12]: *#Exemple 2:*

#

```
[13]: #exemple 3:
```

```
#
```

```
[14]: #exemple 4:
```

```
#
```

```
[15]: #Exemple 5:
```

```
#
```

11.0.1 b) Les boucles conditionnelles “while” :

12

13

```
[16]: #exemple 1:
```

```
#
```

```
#
```

Cette boucle va aussi nous permettre de parcourir des listes:

```
[17]: #Exemple 2
```

```
#
```

Rq : ici i joue à la fois le rôle d’indice et de compteur initialisé à 0, qui permet par exemple de connaître le nombre de passages dans la boucle while